

REGULAMIN ROZGRYWEK O DRUŻYNOWE MISTRZOSTWO POLSKI MĘŻCZYZN W PODNOSZENIU CIĘŻARÓW NA 2014 ROK

I. CELE

1. Popularyzacja i rozwój podnoszenia ciężarów, zwłaszcza wśród dzieci i młodzieży.
2. Podniesienie poziomu sportowego zawodników w klubach poprzez współzawodnictwo drużynowe.
3. Wyłonienie Drużynowego Mistrza Polski.

II. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK

DMP Mężczyzn rozgrywane będą w trzech rundach. Dokładne terminy zawodów określi PZPC w Kalendarzu Imprez. Miejscem rozgrywek będą Kluby - organizatorzy wielomeczów. Komisja Sędziowska PZPC określi w każdym przypadku gospodarza i uczestników wielomeczów.

III. UCZESTNICTWO

Ustala się następujące ilości drużyn startujących w Drużynowych Mistrzostwach Polski:

- I liga - 18 drużyn
- II liga - 20 drużyn
- III liga - bez ograniczeń

1. W rozgrywkach DMP prawo startu mają drużyny zgłoszone do PZPC, które posiadają ważną licencję klubową i wpłacą startowe na konto PZPC przed terminem I rundy.
2. Klub może wystawić tylko jedną drużynę na danym szczeblu rozgrywek.
3. Zawodnicy startujący w poszczególnych drużynach powinni posiadać następujące dokumenty (przepis ten dotyczy także zawodników zagranicznych):
 - licencję zawodniczą PZPC,
 - dokument tożsamości,
 - książeczkę sportowo-lekarską z aktualnymi badaniami oraz wpisem formuły antydopingowej podpisanej przez zawodnika, o następującej treści:

Oświadczam, że jest mi znany Regulamin Antydopingowy PZPC uchwalony przez Zarząd PZPC 6 lutego 2009r. i zobowiązuję się respektować zawarte w nim przepisy i sankcje jak również zobowiązuję się nie przyjmować żadnych zakazanych substancji znajdujących się na aktualnej liście PZPC oraz nie stosować innych metod dopingu.

pieczętka klubu i własnoręczny podpis zawodnika

4. Zawodnik rozpoczynający starty w barwach jednego klubu nie ma prawa zdobywania punktów dla innego klubu w tym samym cyklu rozgrywek. Wyjątek stanowią zawodnicy rozpoczynający lub kończący naukę w szkołach wyższych. Zawodnicy wypożyczeni do startów w lidze, startują w indywidualnych mistrzostwach Polski w barwach macierzystego klubu
5. W każdej drużynie może startować jeden zawodnik zagraniczny. Celem uzyskania licencji PZPC musi on posiadać zezwolenie na starty w danym roku od rodzimej Narodowej Federacji, jak również być zgłoszony na piśmie do PZPC przez klub, w którego barwach ma startować w przepisowym terminie **do 31 marca i od 1 do 31 lipca w danym roku rozgrywek**. Obcokrajowiec z kartą stałego pobytu jest traktowany jako zawodnik zagraniczny. Licencji zawodnika obcokrajowca jest ważna jeden rok w danym cyklu rozgrywek.
6. W każdej drużynie może startować jeden zawodnik wypożyczony z innego klubu. Musi on posiadać zgodą macierzystego klubu na starty w barwach innego klubu oraz być zgłoszony na piśmie do PZPC przez klub, w którego barwach ma startować w terminie **do 31 marca i od 1 do 31 lipca w**

danym roku rozgrywek. Zawodnik ten nie ma prawa startu w barwach innego klubu jak i macierzystego klubu w tym samym cyklu rozgrywek. Podstawą dopuszczenia do startu zawodnika jest pisemna zgoda PZPC ważna tylko w danym roku rozgrywek.

7. W przypadku zmiany barw klubowych przez zawodnika, **klub pozyskujący ma obowiązek do 31 marca i od 1 do 31 lipca w danym roku rozgrywek:**
 - a/ udokumentować zgodę macierzystego klubu na zmianę barw klubowych /zwolnienie/,
 - b/ zarejestrować zawodnika w nowym klubie, we właściwym OZPC oraz wyrobić dla niego licencję zawodniczą PZPC,
 - c/ wpłacić na rzecz PZPC kwotę za wyszkolenie zawodnika, zgodnie z Uchwałą XI Zjazdu PZPC.

IV. SYSTEM PROWADZENIA ZAWODÓW, OCENA WYNIKÓW I KLASYFIKACJA ZESPOŁOWA

1. Drużyna może się składać maksymalnie z 6 zawodników w wieku od 13 lat (decyduje rocznik).
2. Zawodnicy kadry narodowej będący w terminie rozgrywania DMP na zgrupowaniu mogą startować na zawodach ligowych odbywających się najbliżej miejsca zgrupowania.
3. Wyniki uzyskane przez zawodników w dwuboju olimpijskim zgodnie z przepisami IWF i PZPC przelicza się na punkty wg aktualnej tabeli Sinclaira.
4. Na końcowy wynik drużyny składa się suma punktów zdobytych przez pięciu najlepszych zawodników. Dodatkowo juniorzy otrzymują premię punktową za wiek:
 - a/ **Juniorzy do 20 lat - 25 pkt.**
 - b/ **Juniorzy do 17 lat - 35 pkt.**
 - c/ premii punktowej nie otrzymuje wypożyczony junior zagraniczny.
5. Drużyna jest klasyfikowana, niezależnie ilu zawodników ukończy dwubój.
6. Zawodnikowi który spali bój, zalicza się pozostały bój (bez premii za wiek).
7. W przypadku startu zawodnika nie uprawnionego do startu w drużynie, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany, a drużynie **odejmuje się 400 punktów** od wyniku końcowego.
8. W przypadku dyskwalifikacji zawodnika za stosowanie dopingu to sankcje dla drużyny określa Regulamin Antydopingowy.

V. ORGANIZACJA ZAWODÓW

1. Zestawienie klubów - uczestników wielomeczów dokonuje Komisja Sędziowska PZPC, kierując się względami ekonomicznymi.
2. W rundzie finałowej cztery prowadzące w tabeli zespoły i cztery ostatnie drużyny rozgrywają czwórmech. Pierwszeństwo w organizacji wielomeczów przysługuje klubom zgodnie z kolejnością w tabeli.
3. Komisja Sędziowska wyznacza sędziów i sędziego głównego na poszczególne wielomecze, kierując się względami ekonomicznymi. Przepis ten nie dotyczy rundy finałowej.
4. Gospodarze wielomeczów w jak najkrótszym czasie zawiadamiają pozostałe zespoły i sędziów o dokładnym miejscu i terminie zawodów oraz wysokości opłaty startowej.
5. Zawodników drużyn dzieli się na grupy, według ustaleń podjętych na konferencji technicznej.
6. Ważenie wszystkich zawodników odbywa się 90 minut przed planowanym startem. Start kolejnych grup następuje bez przerwy w zawodach.
7. Gospodarz wielomeczu z przyczyn obiektywnych może wystąpić do Komisji Sędziowskiej wyłącznie o przyspieszenie rozegrania wielomeczu maksimum o 7 dni o ile dysponuje pisemnymi zgodami wszystkich drużyn startujących w wielomeczu. Zapis ten nie dotyczy rundy finałowej.

VI. ZASADY FINANSOWANIA

1. Gospodarze pokrywają koszty organizacyjne zawodów tzn. wynajem obiektów sportowych, opłatę sędziów i obsługę zawodów.
2. Gospodarze w ramach częściowej rekompensaty kosztów mogą pobierać opłatę startową od każdego zawodnika w wysokości:
I liga - **60,00 zł** II liga - **50,00 zł** III liga - **40,00 zł**
3. Uczestnicy ponoszą koszty przejazdów, zakwaterowania i wyżywienia.
4. PZPC pokrywa koszty zakupu nagród, pucharów i dyplomów.

VII. AWANS I SPADEK

Po ostatecznej weryfikacji punktacji DMP awans i spadek odbywa się w/g następującego klucza:

1. Dwie ostatnie drużyny w tabeli I ligi spadają do II ligi.
2. Dwie najlepsze drużyny z II ligi awansują do I ligi.
3. Trzy ostatnie drużyny z II ligi spadają do III ligi.
4. Trzy najlepsze drużyny III ligi awansują do II ligi.
5. W przypadku wycofania się drużyny przed I rundą DMP w jej miejsce awansuje kolejny zespół z klasy niższej.
6. Drużyna jest klasyfikowana według ilości zdobytych punktów, niezależnie od ilości odbytych startów w danym cyklu rozgrywek.

VIII. NAGRODY

1. Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w I lidze otrzymuje tytuł „DRUŻYNOWEGO MISTRZA POLSKI”
2. Drużyna, która zajmie drugie miejsce w I lidze otrzymuje tytuł „DRUŻYNOWEGO V-CE MISTRZA POLSKI”.
3. Za trzy czołowe miejsca w I, II i III lidze zespoły otrzymują puchary oraz dyplomy podczas turnieju finałowego, a zawodnicy (max. 6) z każdej drużyny oraz trener otrzymują medale.
4. Za sześć czołowych miejsc w I, II, i III lidze zespoły otrzymują dyplomy.

IX. BADANIA ANTYDOPINGOWE

Badania odbywają się według procedury i wymogów Komisji do Zwalczenia Dopingu w Sporcie.

X. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Sędzia Główny lub organizator turnieju, niezwłocznie po zawodach zobowiązany jest przesłać pełne wyniki zawodów do biura PZPC drogą elektroniczną bądź faksem oraz wysłać listem poleconym protokoły zawodów do siedziby PZPC.
2. Komisja Sędziowska, najszybciej jak to możliwe opublikuje wyniki oraz aktualne tabele DMP na stronie internetowej PZPC.
3. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Komisji Sędziowskiej i Prezydium Zarządu PZPC.